

المهارات الرقمية	المادة	مادة المهارات الرقمية للصف الثاني المتوسط	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم
المتوسط	المرحلة	الفصل الدراسي الأول - للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ	الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة
الثاني متوسط	الصف		مدرسة البيان التموزجية

### بنك الأسئلة مادة المهارات الرقمية (النهائي)

في الفقرات من (١) إلى (١٠) اختارى الإجابة الصحيحة:

١	يعتبر السجل في قاعدة البيانات:	(أ) الخلية.	(ب) الصف.	(ج) العمود.	(د) الجدول.
٢	يعتبر الحقل في قاعدة البيانات:	(أ) الخلية.	(ب) الصف.	(ج) العمود.	(د) الجدول.
٣	أي مما يلي من المعاملات الرياضية:	(أ) $=$	(ب) $==$	(ج) $\neq$	(د) $\text{or}$
٤	أي مما يلي من المعاملات الشرطية:	(أ) $<$	(ب) $+$	(ج) $=+$	(د) $\text{or}$
٥	أي مما يلي من المعاملات المنطقية:	(أ) $<$	(ب) $+$	(ج) $=+$	(د) $\text{or}$
٦	أي مما يلي من معاملات الإسناد:	(أ) $<$	(ب) $+$	(ج) $=+$	(د) $\text{or}$
٧	تنتوافق بيئتا التواصل باي تشارم PyCharm مع:	(أ) ويندوز.	(ب) لينكس.	(ج) ماك أو إس Mac OS.	(د) جميع ما ذكر صحيح.
٨	تعود القيمة صواب (True) إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة في المعامل:	(أ) and	(ب) or	(ج) xor	(د) not
٩	تعود القيمة صواب (True) إذا كانت إحدى العبارات صحيحة في المعامل:	(أ) and	(ب) or	(ج) xor	(د) not
١٠	تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب، وصواب إذا كان الناتج خطأ:	(أ) and	(ب) or	(ج) xor	(د) not

.11	عبارة عن مجموعة من الحقائق تم تحليلها وتقديمها في سياق معين للوصول إلى الحقائق:			
(د) المعلومات.	(ج) مخطط بياني	(ب) قواعد البيانات.	(أ) البيانات.	
أي مما يلي يعتبر من المعاملات المنطقية:				.12
=/ (د)	and (ج)	!= (ب)	** (أ)	
شكل المخطط الانسيابي الذي يستخدم لاتخاذ القرارات (صح او خطأ):				.13
				
مزایا استخدام مخطط المعلومات البياني متعددة منها:				.14
(د) صعوبة فهم المعلومات.	(ج) جذب الانتباه وتوليد الاهتمام.	(ب) تقديم المعلومة بطريقة مكثفة وطويلة.	(أ) توصيل الرسالة بطريقة معدقة.	
يستخدم لرؤية مجموعة محددة من السجلات:				.15
(د) حقل	(ج) عامل تصفية	(ب) نموذج	(أ) جدول	
تستخدم لإجراء العمليات الحسابية:				.16
(د) معاملات الإسناد.	(ج) المعاملات الرياضية.	(ب) المعاملات المنطقية.	(أ) المعاملات الشرطية.	
من البرامج التي يمكننا استخدامها لإنشاء قاعدة البيانات:				.17
(أ) مايكروسوفت وورد Microsoft Word	(د) مايكروسوفت ببليشر Microsoft Publisher	(ب) مايكروسوفت إكسيل Microsoft Excel	(ج) مايكروسوفت بوربوينت Microsoft PowerPoint	
أول خطوة من خطوات تصميم مخطط البياني هي:				.18
(د) المراجعة والنشر.	(ج) اختيار الموضوع.	(ب) تحديد الجمهور.	(أ) تحديد الأهداف.	
يعتبر من أنساب المخططات لعلم الاحياء والصحة والتعليم:				.19
(د) لمخطط المفرد.	(ج) المخطط الزمني.	(ب) المخطط القائم على صورة.	(أ) المخطط التشريري.	
من المعاملات الشرطية في بايثون:				.20
or (ـ)	>= (ـ)	and (ـ)	not (ـ)	
(عرض المعلومات في تسلسل الفهم يتضمن الإحصائيات والمراجع والحقائق والجداول الزمنية الموثوقة والصحيحة) ويقصد بها:				.21
(د) التوازن.	(ج) الجاذبية والفعالية.	(ب) البساطة والوضوح.	(أ) الكفاءة والدقة.	
مخطط معلومات بياني يعرض المعلومات في سلسلة من نقاط البيانات المتصلة:				.22
(د) المخطط الانسيابي.	(ج) مخطط المقارنة.	(ب) المخطط المفرد.	(أ) المخطط الزمني.	
من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة:				.23
not (ـ)	xor (ـ)	or (ـ)	and (ـ)	

جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي، هو جدول:

(أ) الحقيقة.	(ب) الضرب.	(ج) البيانات.	(د) الإحصاء.
--------------	------------	---------------	--------------

## س / ٢ أكمل الفراغات التالية بما يناسبها:

١. من التطبيقات المجانية وسهلة الاستخدام لتصميم الرسومات ومخططات المعلومات البيانية .....
٢. من الأمثلة على المعاملات الشرطية ..... و ..... و ..... و .....
٣. من الأمثلة على المعاملات المنطقية ..... و ..... و .....
٤. ..... هو جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير، ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي.
٥. المعامل ..... يُستخدم للإسناد بينما المعامل ..... للمقارنة.
٦. عبارة عن جملة if موجودة داخل جملة if أو else ...if أخرى.

## س / ٣ ضعى علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة، مع تصحيح الخطأ إن وجد:

١. بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني لابد من مراجعته قبل نشره. ( )
٢. لتمثيل المعامل لا يُساوي في بايثون فإننا نكتب الرمز =\* ( )
٣. لإنشاء مخطط معلومات بياني لابد من تحقيق التوازن بين المعلومات الكافية وعدم المبالغة فيها. ( )
٤. تستخدم المعاملات الشرطية لاتخاذ قرار في البرمجة والتحكم في مسار البرنامج. ( )
٥. لاتخاذ قرارات في البرمجة بلغة بايثون نستخدم الجملة الشرطية if . ( )
٦. إذا تحقق الشرط في الجملة الشرطية if البسيطة فإننا سننفذ العبارات التي تتبع if . ( )
٧. إذا تحقق الشرط في الجملة الشرطية if...else if فإننا سننفذ العبارات التي تتبع else . ( )
٨. في عبارة if...elif...else if يتتحقق البرنامج من الشروط واحداً تلو الآخر، فإذا تحقق أحدها يتم تنفيذ ما تحته، وإذا لم يتحقق فسننفذ العبارات التي تتبع else . ( )
٩. يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة. ( )
١١. المسافة البدائية في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً، إذ تستخدم للإشارة الى العبارة المعتمدة على تحقيق الشرط. ( )
١٢. في الجملة الشرطية if المتداخلة لا يمكن دمج أي عدد من العبارات في أي مجموعة داخل بعضها البعض. ( )
١٣. المخطط الهرمي يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية. ( )
١٤. البيانات الموجودة في قاعدة البيانات لا يمكن فرزها، وإعادة ترتيبها ( )
١٥. النموذج الإلكتروني هو صفحة الكترونية تفاعلية او نموذج HTML يسمح للمستخدم بإدخال المعلومات. ( )
١٦. قاعدة البيانات هي جدول فريد يحتوي على بيانات. ( )
١٧. المخطط الهرمي يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية. ( )
١٨. ستفقد جميع الرسومات التي اضفتها الى مخطط المعلومات البياني إذا اضفت خلفية للمخطط. ( )
١٩. عند استخدام الرابط (و) تتم تصفية السجلات بناءً على تحقق أحد الشرطين او كلاهما ( )
٢٠. المسافة البدائية في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً، إذ تستخدم للإشارة الى العبارة المعتمدة على تحقيق الشرط. ( )

**السؤال الرابع: ما هي نتيجة تشغيل الأكواد التالية:**

```

grade=7
if grade>=10:
    print("ناجح")
else:
    print("تحتاج إلى المحاولة أكثر")

```

```

x=5
y=6
k=x<10 and y<8
print(k)

```

```

x=5
y=6
n=x+y !=15
print(n)

```

```

x=5
y=6
k=x<y
print(k)

```

**السؤال المقالى:**

(أ) اكتب الخصائص الرئيسية لإنشاء مخطط المعلومات البياني:

- ..... .1
- ..... .2
- ..... .3
- ..... .4

(ب) ضعى المصطلح المناسب أمام العبارات التالية:

- ..... 1 - يستخدم لوصف وضع كائن او أكثر داخل كائن اخر
- ..... 2 - تستخدم لإجراء العمليات الحسابية
- ..... 3 - تمثيل مركي ملخص للمعلومات او البيانات او المعرفة
- ..... 4 - يستخدم لرؤية مجموعة محددة من السجلات

**حددي أنواع المخططات المعلوماتية:**

- ..... .1
- ..... .2
- ..... .3
- ..... .4
- ..... .5
- ..... .6
- ..... .7
- ..... .8
- ..... .9